Sesiones de Agilidad

JLR

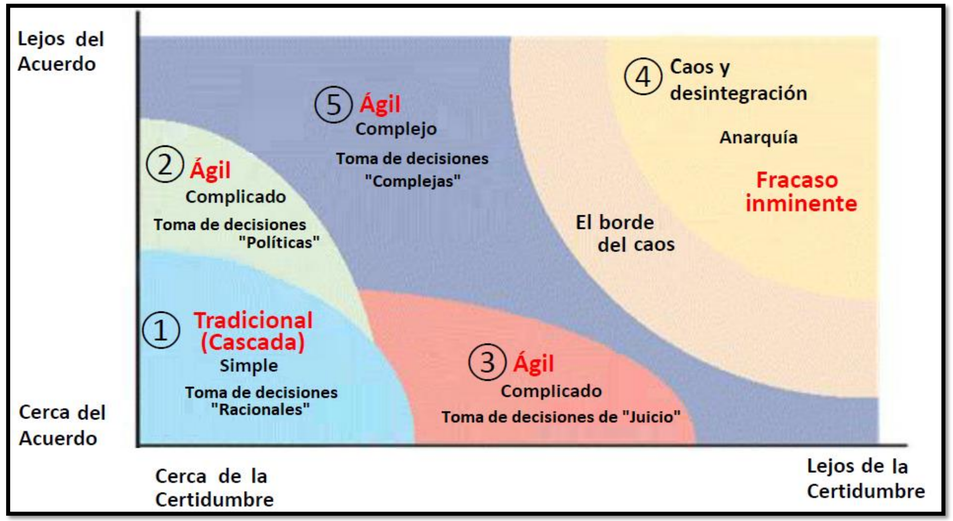
Agenda

- Hoy
  - Que hemos realizado
  - Que haremos hoy

Metodologías de desarrollo.







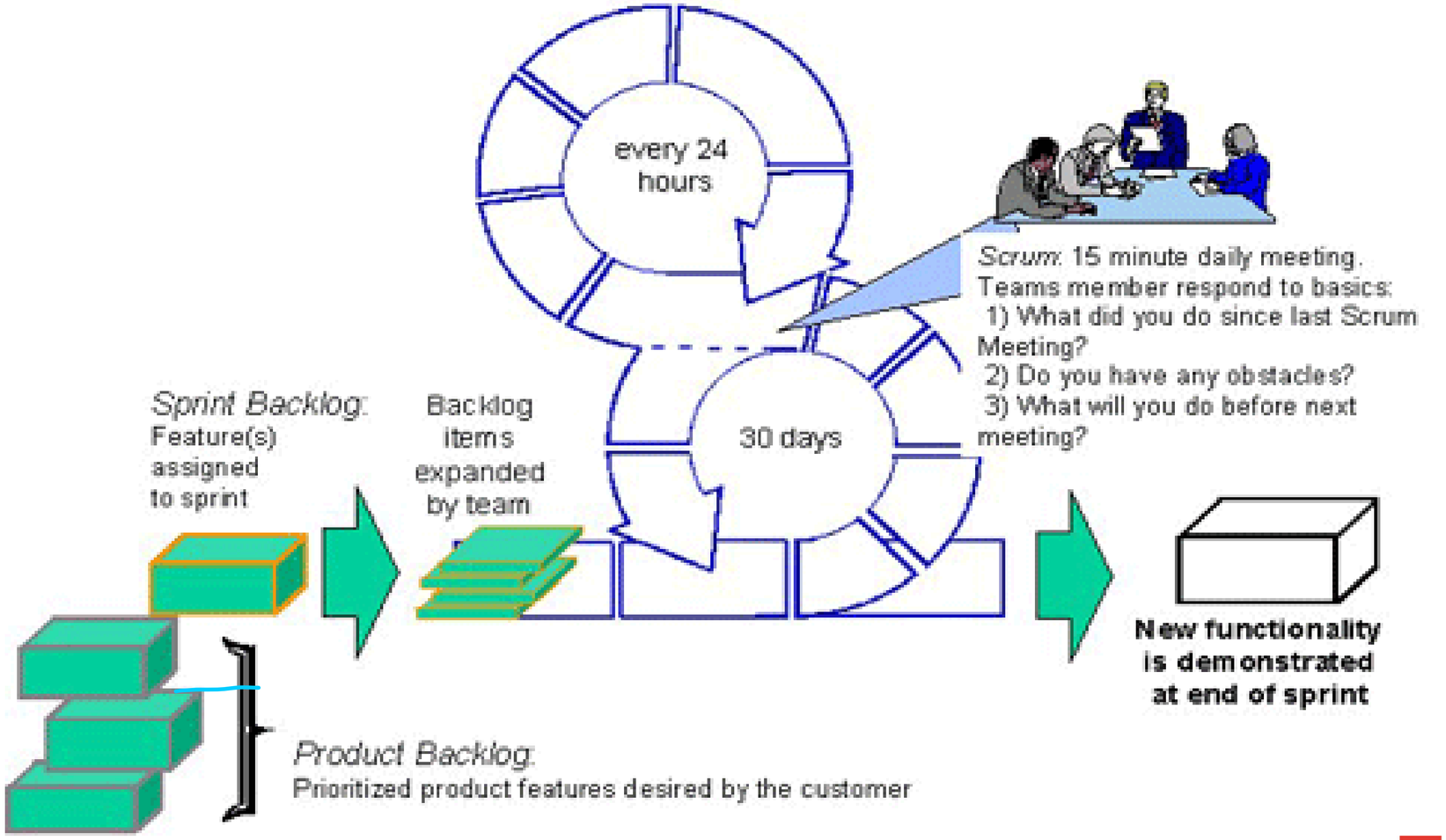
Metodologías de desarrollo.

- Metodología Ágil.

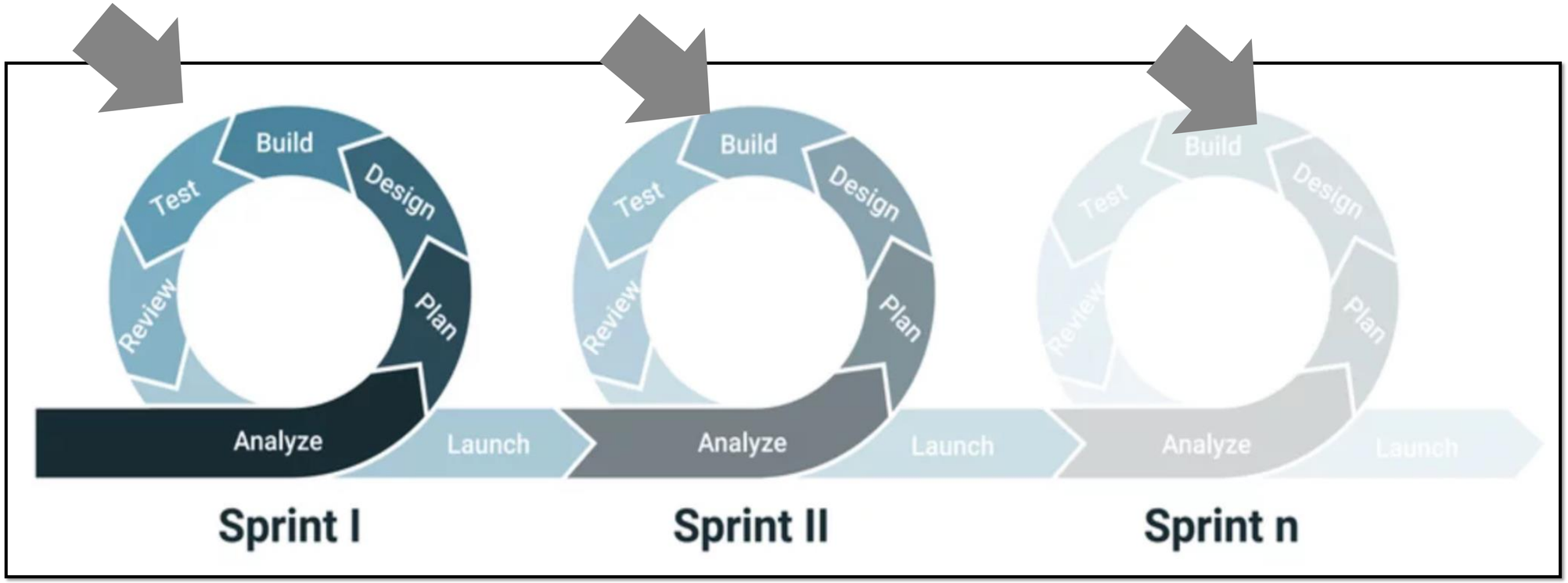


Metodologías Ágiles.

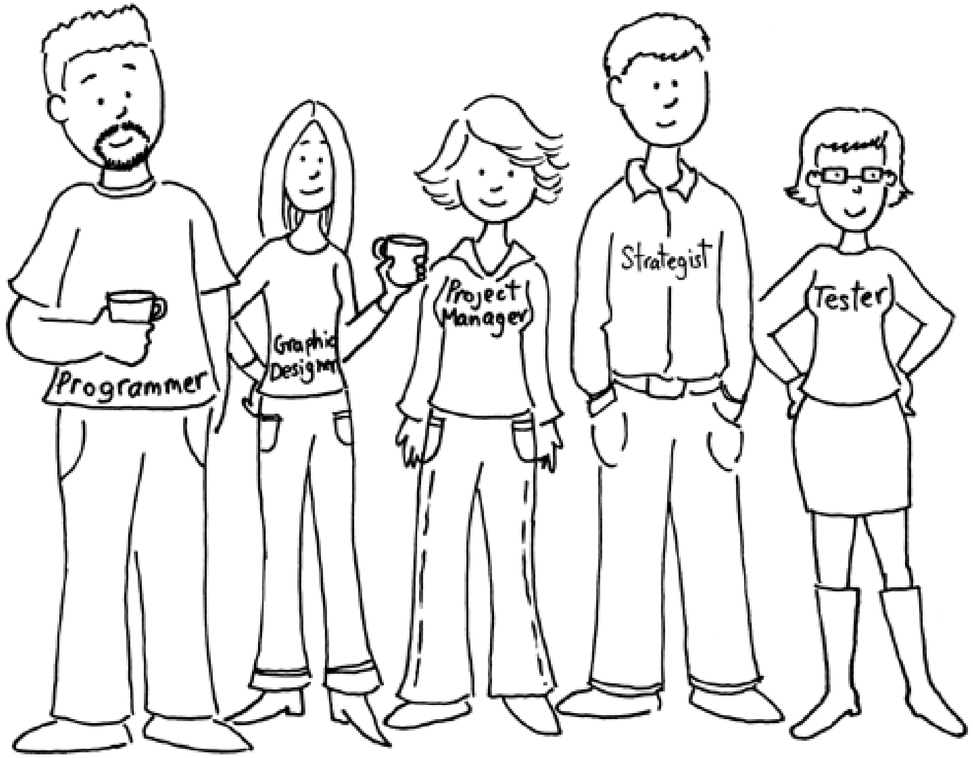
- Scrum.



- Agiles


Build
Design
Plan
Launch
Analyze
Test
Review
Sprint I
Sprint II
Sprint n

Roles


Programmer
Graphic Designer
Project Manager
Strategist
Tester

Roles en Scrum

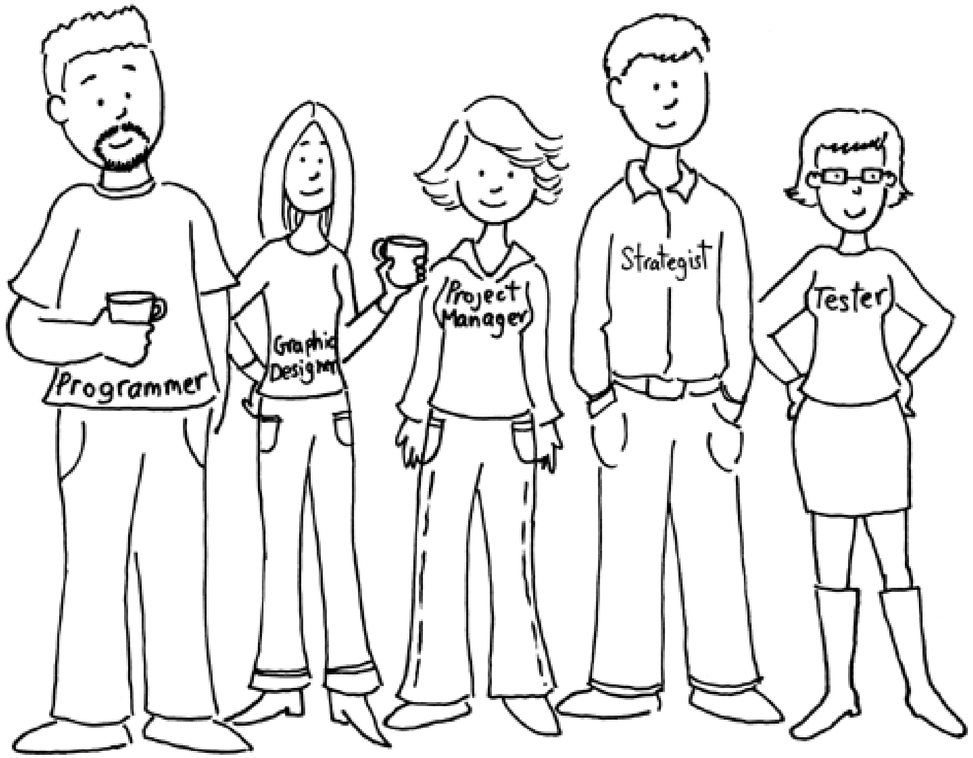
- Scrum Team – Comprometidos
- Stakeholder – Implicado

Roles en Scrum

- Scrum Team – Comprometidos
  - Product Owner (PO)
  - Scrum Master (SM)
  - Development Team (DT)

Roles en Scrum

- Product Owner.
- ScrumMaster.
- Equipo de Desarrollo.



- PO



PO

- El Propietario del Producto es responsable de maximizar el valor del producto resultante del trabajo del equipo de Scrum.

- La forma en que esto se hace esto puede variar ampliamente entre organizaciones, equipos Scrum e individuos.

- PO

- El debe entender y apoyar las necesidades e intereses de todos los Stakeholders,

- Comprende las necesidades y el funcionamiento del Development Team.

PO Responsabilidades....

- Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto

- Creación y comunicación clara de elementos de trabajo pendiente del producto;

PO Responsabilidades....

- Pedido de artículos de trabajo pendiente del producto;

- Asegurarse de que el trabajo pendiente del producto sea transparente, visible y comprendido.

PO Responsabilidades....

- El Propietario del Producto puede hacer el trabajo anterior o puede delegar la responsabilidad a otros.

- En cualquier caso, el propietario del producto sigue siendo responsable.

PO Responsabilidades....

- Para que los Propietarios de Productos tengan éxito, toda la organización debe respetar sus decisiones.

- Estas decisiones son visibles en el contenido y el orden del trabajo pendiente del producto, y a través del Incremento inspeccionable en la revisión de Sprint.

• PO Responsabilidades….

- El Propietario del Producto es una persona, no un comité.

- El Propietario del Producto puede representar las necesidades de muchas partes interesadas en el trabajo pendiente del producto.

- Aquellos que deseen cambiar el trabajo pendiente del producto pueden hacerlo tratando de negociar con criterio con el Product Owner

• PO Responsabilidades….

- “El Dueño de Producto (Product Owner) es el responsable de maximizar el valor del producto y del trabajo del Equipo de Desarrollo.

- El Dueño de Producto es la Única persona responsable de Gestionar la Pila de Producto (Product Backlog).”

• *Scrum Guide®*

• PO Responsabilidades….

- Responsable del retorno de la inversión (ROI)
- Guiar el esfuerzo de desarrollo
- Comunicación continua con los involucrados

PO Responsabilidades....

- Mantener la moral del equipo
- Disponibilidad para resolver dudas del equipo
- Toma de decisiones bien analizadas

PO

- Reunirse con los involucrados
- Asistir a las sesiones de planeación
- Aclarar los requerimientos
- Dar retroalimentación
- Aceptar las historias de usuario
- Refinamiento del Backlog
- Actualizar el plan de la entrega

PO

Caracteristicas

- Describir los requerimientos
- Colaborar cercanamente con los miembros del equipo
- Aceptar o rechazar los resultados del trabajo
- Apoyar la creatividad
- Incentivar la innovación
- Promueve el cambio que genera valor al producto

Scrum Master



• Scrum Master

- El Scrum Master es el responsable de asegurar que Scrum es entendido y adoptado.

- Los Scrum Masters hacen esto asegurándose de que el Equipo Scrum trabaja ajustándose a la teoría, prácticas y reglas de Scrum.

Scrum Master

- El Scrum Master es un líder que está al servicio del Equipo Scrum.
- El Scrum Master ayuda a las personas externas al Equipo Scrum a entender qué interacciones con el Equipo Scrum pueden ser de ayuda y cuáles no.

- El Scrum Master ayuda a todos a modificar estas interacciones para maximizar el valor creado por el Equipo Scrum.

• Scrum Master

- El Scrum Master es un líder que está al servicio del Equipo Scrum. El Scrum Master ayuda a las personas externas al Equipo Scrum a entender qué interacciones con el Equipo Scrum pueden ser de ayuda y cuáles no.

- El Scrum Master ayuda a todos a modificar estas interacciones para maximizar el valor creado por el Equipo Scrum.

• Scrum Master

- Es un líder servicial, un facilitar, coach. Su responsabilidad es asegurar que Scrum es entendido y adoptado.

- Está al servicio del Scrum Team (PO y DT) y la organización para que estén dotados de un ambiente propicio para completar el proyecto con éxito, y esto incluye la eliminación los “impedimentos” que se encuentren.

• Scrum Master

- Es un líder servicial, un facilitar, coach. Su responsabilidad es asegurar que Scrum es entendido y adoptado.

- Está al servicio del Scrum Team (PO y DT) y la organización para que estén dotados de un ambiente propicio para completar el proyecto con éxito, y esto incluye la eliminación los “impedimentos” que se encuentren.

Scrum Master



- Experto en Scrum
- Solucionador de problemas
- Accesible
- Perceptivo
- Mentor
- Habilidades de coordinación
- Motivador

Team Desarrollo



Equipo de Desarrollo

- Equipo de Desarrollo consiste en los profesionales que desempeñan el trabajo de entregar un Incremento de producto “Terminado”, que potencialmente se pueda poner en producción, al final de cada Sprint.

- Solo los miembros del Equipo de Desarrollo participan en la creación del Incremento.

Equipo de Desarrollo

- Los Equipos de Desarrollo son estructurados y empoderados por la organización para organizar y gestionar su propio trabajo.

- La sinergia resultante optimiza la eficiencia y efectividad del Equipo de Desarrollo.

• Equipo de Desarrollo

- Son autoorganizados. Nadie (ni siquiera el Scrum Master) indica al Equipo de Desarrollo cómo convertir elementos de la Lista del Producto en Incrementos de funcionalidad potencialmente desplegables;

- Los Equipos de Desarrollo son multifuncionales, contando como equipo con todas las habilidades necesarias para crear un Incremento de producto;

Equipo de Desarrollo

- Scrum no reconoce títulos para los miembros de un Equipo de Desarrollo, todos son Desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona; no hay excepciones a esta regla;

Equipo de Desarrollo

- Scrum no reconoce sub-equipos en los equipos de desarrollo, no importan los dominios particulares que requieran ser tenidos en cuenta, como pruebas o análisis de negocio; no hay excepciones a esta regla

Equipo de Desarrollo - Tamaño

- El tamaño óptimo del Equipo de Desarrollo es lo suficientemente pequeño como para permanecer ágil y lo suficientemente grande como para completar una cantidad de trabajo significativa.

- Tener menos de tres miembros en el Equipo de Desarrollo reduce la interacción y resulta en ganancias de productividad más pequeñas.

Equipo de Desarrollo - Tamaño

- Los Equipos de Desarrollo más pequeños podrían encontrar limitaciones en cuanto a las habilidades necesarias durante un Sprint, haciendo que el Equipo de Desarrollo no pudiese entregar un Incremento que potencialmente se pueda poner en producción.

- Tener más de nueve miembros en el equipo requiere demasiada coordinación.

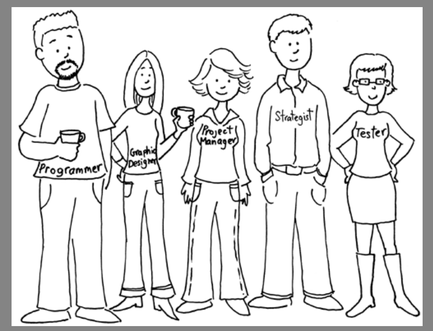
- Los Equipos de Desarrollo grandes generan demasiada complejidad como para que pueda gestionarse mediante un proceso empírico.

Equipo de Desarrollo - Tamaño

- Los roles de Dueño de Producto y Scrum Master no cuentan en el cálculo del tamaño del equipo a menos que también estén contribuyendo a trabajar en la Lista de Pendientes de Sprint (Sprint Backlog).

Roles en Scrum

- Inacap.
  - Product Owner.
    - requerimientos.
- ScrumMaster.
- Equipo de Desarrollo.



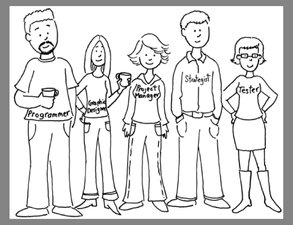
- Inacap.

Cliente

Lista de Requerimientos Backlog

1
2
3
4
5
6
7
.....
N

- ScrumMaster.
- PO.



- Sprint Backlog

2
4
7

- Sprint 1 (2 semanas)
- Daily.
- Daily.
- Daily.
- Daily.
- Daily.
- Daily.
- Plan.
- Rev.
- Retros.
- Equipo de Desarrollo.

- Preguntas…





inacap.cl