Glosario



A

API (INTERFAZ DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES)

Conjunto de funciones y procedimientos que permiten la creación de aplicaciones que acceden a las características o datos de un sistema operativo, aplicación u otro servicio.

B

BOOTSTRAP

Framework CSS popular que facilita el diseño de sitios web responsivos y móviles, proporcionando componentes y utilidades predefinidas.

C

CSS (HOJAS DE ESTILO EN CASCADA)

Lenguaje utilizado para describir la presentación de un documento escrito en *HTML* o *XML*. *CSS* se usa para definir estilos, diseños y la apariencia de los elementos en una página web.

D

DNS (SISTEMA DE NOMBRES DE DOMINIO)

Servicio de internet que traduce nombres de dominio legibles por humanos en direcciones IP numéricas necesarias para localizar y acceder a servicios de Internet.

F

FLEXBOX

Modelo de diseño en CSS que permite la distribución de elementos dentro de un contenedor, incluso cuando su tamaño es desconocido o dinámico.

G

GIT

Sistema de control de versiones distribuido que permite a los desarrolladores gestionar y controlar el historial de cambios en su código.

GITHUB

Plataforma basada en web que utiliza Git para el control de versiones y la colaboración, permitiendo a los desarrolladores alojar y revisar proyectos de código.

H

HTML (LENGUAJE DE MARCADO DE HIPERTEXTO)

Lenguaje estándar para crear y estructurar páginas y aplicaciones web.

I

JAVASCRIPT

Lenguaje de programación interpretado que se utiliza para crear contenido dinámico e interactivo en las páginas web.

M

MATERIALIZE CSS

Framework CSS basado en el diseño de Material Design de Google, utilizado para crear interfaces de usuario consistentes y atractivas.

N

NAVBAR

Componente de navegación de Bootstrap que permite crear barras de navegación *responsive* para sitios web.

R

REPOSITORIO

Espacio centralizado donde se almacenan datos y archivos, utilizado comúnmente en el contexto de control de versiones como GitHub para gestionar proyectos de desarrollo.

S

SELECTOR CSS

Patrón utilizado en *CSS* para seleccionar y aplicar estilos a uno o más elementos *HTML* específicos.

T

TABLA

Elemento HTML utilizado para organizar y mostrar datos en formato tabular, utilizando etiquetas como <table>, <tr>, <th> y <td>.

W

WIREFRAME

Esquema visual de una página web que muestra la estructura básica y los elementos de la interfaz antes de la fase de diseño detallado y desarrollo.

Bootstrap. (s. f.). *Get started with Bootstrap.* https://getbootstrap.com/docs/

GitHub. (s. f.). *Documentación de GitHub.* https://docs.github.com/

Mozilla Developer Network (MDN). (s. f.). *Resources for Developers by Developers.* https://developer.mozilla.org/

W3Schools. (s. f.). *Learn to code.* https://www.w3schools.com/