Glosario

Técnicas de testing



A

ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD (QA)

Actividades y prácticas sistemáticas implementadas dentro de un sistema de calidad para asegurar que los requisitos de calidad de un producto o servicio se cumplan.

C

CAJA BLANCA

Técnica de prueba de software en la que el tester tiene conocimiento del código interno, estructura y diseño del software, permitiendo pruebas exhaustivas.

CAJA NEGRA

Técnica de prueba de software que evalúa la funcionalidad del software sin mirar el código interno, estructura o implementación interna.

CONTROL DE CALIDAD (QC)

Conjunto de procedimientos y actividades utilizadas para cumplir con los requisitos de calidad de un producto o servicio, centradas en la identificación y corrección de defectos.

D

DEFECTO

Imperfección o problema en un producto de software que puede causar que falle al cumplir sus requisitos o expectativas.

E

ERROR:

Equivocación o falla cometida durante el desarrollo del software que puede llevar a defectos o fallos en el producto final.

I

INTEGRACIÓN CONTINUA

Práctica de desarrollo de software donde los desarrolladores integran frecuentemente su código en un repositorio central, seguido de verificaciones automáticas para detectar errores lo más pronto posible.

P

PRUEBAS DE ESTRÉS

Tipo de pruebas diseñadas para evaluar el comportamiento de un software bajo condiciones extremas de carga, estrés o volumen de datos.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN

Pruebas realizadas para verificar la interacción y compatibilidad entre diferentes módulos o componentes de un sistema de software.

PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Evaluación del software para determinar cómo se comporta bajo una carga específica en términos de capacidad de respuesta y estabilidad.

PRUEBAS DE REGRESIÓN
Conjunto de pruebas que aseguran que los cambios recientes en el código no han introducido nuevos defectos en el software existente.

PRUEBAS DE SEGURIDAD
Evaluación del software para identificar y mitigar riesgos relacionados con la seguridad, incluyendo vulnerabilidades y posibles ataques.

PRUEBAS UNITARIAS
Pruebas que se centran en verificar el correcto funcionamiento de componentes individuales del software, como funciones o métodos.

R

REQUISITOS FUNCIONALES
Descripciones de las funciones específicas que debe cumplir un sistema de software, detallando cómo debe comportarse en distintas situaciones.

V

VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN (V&V)
Procesos complementarios en la ingeniería de software donde la verificación asegura que el producto se está construyendo correctamente según especificaciones, y la validación asegura que el producto cumple con las necesidades y expectativas del usuario final.

Referencias Bibliográfica

Sommerville, I. (2016). Software Engineering (10th ed.). Pearson.

Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2014). Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th ed.). McGraw-Hill Education.

IEEE. (2014). IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology. IEEE Std 610.12-1990.

ISO/IEC 25010:2011. Systems and Software Engineering — Systems and Software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) — System and Software Quality Models. International Organization for Standardization.

ISO/IEC 12207:2008. Systems and Software Engineering — Software Life Cycle Processes. International Organization for Standardization.