# NEON HAVOC

## Supervivencia Cyberpunk en Neo-Santiago 2087

Antonio Morales C.

[TILV22] Desarrollo de Videojuegos

Profesor: Sebastián Alejandro Pizarro Álvarez

# Concepto General

**¿Qué es Neon Havoc?**

- **Género:** Horde Survival / Bullet Heaven.
- **Estilo:** Pixel Art 2D Top-Down.
- **Ambientación:** Neo-Santiago 2087, estética Cyberpunk Chilena.
- **Objetivo:** Sobrevivir hordas infinitas.

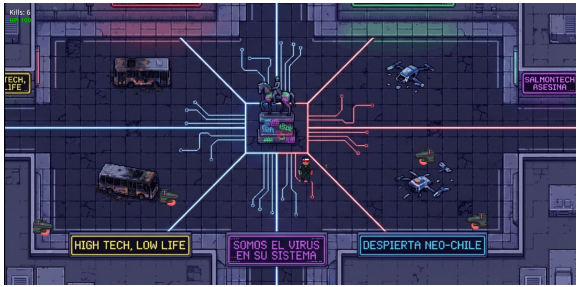



Figura: Plaza Italia Digital

# Lore: Las Megacorporaciones

**El Enemigo: Megacorps**

- **CuprumTech**: Minería y Tecnología.
- **SalmonTech**: Biotecnología y Acuicultura.

**La Resistencia**

- **"Los Despiertos"**: Grupo clandestino que opera desde el Metro.




Figura: Control Corporativo en 2087

# Protagonista: Mateo “El Ñato” Rojas

**Perfil:**

- Ex-especialista en infiltración de CuprumTech.
- Origen: La Pintana, Santiago.
- **Motivación:** Traicionó a las corporaciones al descubrir experimentos humanos en el norte.

**Estética:**

- Implantes de neón y colores patrios.



Figura: Mateo Rojas

**Amenazas**

- **Drones Pacos:** Vigilancia aérea masiva.
- **Sintéticos CEO:** Gerentes robotizados.
- **Mineros Zombi:** Trabajadores víctimas de experimentos.




Figura: Tipos de Enemigos

# Inspiración y Referencias

**Vampire Survivors**




Figura: Referencia de Mecánicas

**Cyberpunk 2077**



Figura: Referencia Estética

# ¡Únete a la Resistencia!

**NEON HAVOC**

**Enlace principal:**
https://sauk1346.github.io/neon-havoc/

**Enlace alternativo:**
https://www.shorturl.at/UKsxa